

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад  
комбинированного вида села Пушанина Белинского района Пензенской области

## *Математическая игра-конструктор*

# "Колумбово яйцо"

*для детей старшего дошкольного возраста*



Воспитатель: Луконина С.В.

Знаменитый итальянский мореплаватель Христофор Колумб не только открыл Новый Свет, но и подарил миру такое выражение как «Колумбово яйцо», что означает принятие смелых и нестандартных решений в трудных ситуациях.

## История

Словосочетание «Колумбово яйцо» отлично известно в европейских странах. Появилось оно после публикации сочинения другого итальянского исследователя Джироламо Бенцони в 1565 году. Он издал труд под названием «История Нового Света». В книге описан случай, произошедший на приеме у кардинала Мендосы. За трапезой Христофор Колумб поведал ему о том, как открыл Америку. На что один мужчина, сидевший за столом, заявил, что сделать это, по его мнению, довольно просто. В ответ Колумб предложил решить другую легкую задачку – вертикально поставить на стол яйцо. Все старания оппонента первооткрывателя закончились фиаско. Тогда Христофор Колумб отобрал яйцо, стукнул его нижнюю часть, придавил скорлупу и поставил яйцо на поверхность стола со словами: «Да это и впрямь достаточно просто».

**С тех пор любой неординарный поступок в затруднительном положении называют так.** Справедливости ради нужно отметить, что существуют и другие легенды о появлении этой головоломки. Согласно одной из них, много лет назад один неловкий рабочий уронил керамическую плитку. Она разбилась. Человек поспешил сложить из осколков плитку. Однако каждый раз у него получались разные фигуры. Это занятие настолько увлекло мужчину, что он стал искать все новые и новые решения, как применить различные осколки. Впоследствии разбившуюся плитку называли доской мудрости.

Другие приписывают создание такой головоломки **китайским мудрецам**. Создали они ее по приказу императора, который хотел найти для своего сына занятие, которое отвлекло бы его от обычных игрушек и помогло развивать ум.

**Колумбово яйцо** — крылатое выражение, обозначающее неожиданно простой выход из затруднительного положения.

По преданию, когда Колумб во время обеда у кардинала Мендосы рассказывал о том, как он открывал Америку, один из присутствующих сказал: «Что может быть проще, чем открыть новую землю?» В ответ на это Колумб предложил ему простую задачу: как поставить яйцо на стол вертикально?

Когда ни один из присутствующих не смог этого сделать, Колумб, взяв яйцо, разбил его с одного конца и поставил на стол, показав, что это действительно было просто. Увидев это, все запротестовали, сказав, что так смогли бы и они. На что Колумб ответил: *«Разница в том, господа, что вы могли бы это сделать, а я сделал это на самом деле».*

**Суть игры** - конструирование на плоскости различных силуэтов, напоминающих фигурки животных, людей, всевозможных предметов быта, транспорт, а также буквы, цифры, цветы и прочее.

**Назначение:** развитие сенсорных способностей у детей, пространственных представлений, образного и логического мышления, смекалки и сообразительности. Дети овладевают практическими и умственными действиями, направленными на анализ сложной формы и воссоздания ее из частей на основе восприятия и сформированного представления. У детей формируется привычка к умственному труду.

**Колумбово яйцо** представляет собой овал, который необходимо разрезать на 10 частей. В результате получатся треугольники, трапеции с ровными и округлыми сторонами. Именно из этих частей необходимо сложить силуэт предмета, животного, человека и т. п.

**Правила игры-конструктора:**

1. Части конструктора должны соединяться таким образом, чтобы они не перекрывали друг друга.
2. В составленной фигурке должны быть использованы все части конструктора.





### Знакомство с игрой:

- Ребёнку даётся неразрезанный овал игры и разрезанные части, вместе их рассматриваем.
- Затем предлагается наложить разрезанные части на целый овал.





*Игра имеет четыре уровня сложности:*

**Первый уровень: составление фигур методом наложения на схему.**

- Схемы: Бабочка, Танцующий казак, Ракета, Белочка, Ножницы, Кукла.
- Схема фигуры соответствует по размеру разрезанным частям «яйца».

